

Auslaufordnung
für den Studiengang Medieninformatik
mit dem Abschlussgrad Bachelor of Science
nach der Prüfungsordnung vom 24.11.2017
(Amtliche Mitteilung Nr. 41/2017)
an der Fakultät für Informatik und
Ingenieurwissenschaften
der Technischen Hochschule Köln

Vom XX. Monat 2024

Aufgrund des § 2 Abs. 4 und des § 64 Abs. 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16. September 2014 (GV. NRW. S. 547), zuletzt geändert durch Gesetz vom 30. Juni 2022 (GV. NRW S. 780b) hat die Technische Hochschule Köln die folgende Auslaufordnung als Satzung erlassen:

§ 1 Gegenstand und Geltungsbereich

Die nachfolgend bezeichnete Prüfungsordnung des Bachelorstudienganges Medieninformatik der Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften der Technischen Hochschule Köln läuft aus. Diese Ordnung regelt die Sicherstellung des Lehr- und Prüfungsangebotes für die zum Zeitpunkt ihres Inkrafttretens in diesen Studiengang eingeschriebenen oder zugelassenen Studierenden.

§ 2 Aufhebung der Prüfungsordnung

Die Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik der Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften der Technischen Hochschule Köln vom 24. November 2017 (Amtliche Mitteilung 41/2017, zuletzt geändert durch Satzung vom 25. September 2018 (Amtliche Mitteilung 22/2018), tritt am 29. Februar 2028 außer Kraft.

§ 3 Auslaufen des Lehrangebotes

- (1) Das Lehrangebot der in § 2 aufgeführten Prüfungsordnung läuft jeweils zum Ende der Vorlesungszeit desjenigen Semesters aus, in dem es nach dem Studienverlaufsplan für den letzten Aufnahmejahrgang des Studienganges (Wintersemester 23/24) bei planmäßigem Durchlaufen anzubieten war bzw. ist.
- (2) Alle Lehrveranstaltungen, die nach Studienverlaufsplan zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieser Auslaufordnung schon ausgelaufen sind, werden im jeweils vorgesehenen Semester noch einmal angeboten.

§ 4 Auslaufen des Prüfungsangebotes

- (1) Das Prüfungsangebot wird, nachdem die entsprechende Lehrveranstaltung zum letzten Mal stattgefunden hat, noch drei Mal angeboten.
- (2) Die Anmeldung zur Abschlussarbeit hat seitens der Studierenden so rechtzeitig zu erfolgen, dass der Abgabetermin für die Bearbeitung des Themas der Abschlussarbeit einschließlich eventuell zu gewährender verlängerter Bearbeitungszeiten spätestens zum Auslaufdatum der Prüfungsordnung festgelegt werden kann. Ist eine Abschlussarbeit im ersten Prüfungsversuch nicht bestanden worden, ist der Wiederholungsversuch bis fünf Monate nach Auslaufen der zum Zeitpunkt der Anmeldung gültigen Prüfungsordnung abzuschließen. Das in § 2 genannte Prüfungsrecht findet auf die Bewertung und Durchführung dieser Prüfungsverfahren auch über das Auslaufdatum hinaus noch Anwendung.

§ 5 Inkrafttreten

Diese Ordnung tritt am 1. September 2024 in Kraft und wird in den Amtlichen Mitteilungen der Technischen Hochschule Köln veröffentlicht.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fakultätsrats der Fakultät für Informatik und Ingenieurwissenschaften der Technischen Hochschule Köln vom 31. Januar 2024 und nach rechtlicher Überprüfung durch das Präsidium der Technischen Hochschule Köln vom XX. Monat 20XX.

Köln, den XX. Monat 20XX

Der Präsident
der Technischen Hochschule Köln

Prof. Dr. Stefan Herzig

Anlage: Auslaufplanung

Übersicht für die Anrechenbarkeit von Modulen beim Wechsel von der BPO4 in die BPO5 in der Medieninformatik.

| Modul BPO4 | CP BPO4 | Anrechnung auf Modul in der BPO5 | CP BPO5 |
|---|--------------------|---|--------------------|
| Algorithmen und Programmierung 1 | 8 | Algorithmen und Programmierung 1 | 8 |
| Einführung in die Medieninformatik | 5 | Einführung in die Medieninformatik | 5 |
| Einführung in Betriebssysteme und Rechnerarchitektur | 5 | Wahlpflichtfach | 5 |
| Mathematik 1 | 7 | Mathematik 1 | 7 |
| Screendesign | 5 | Screendesign | 5 |
| Theoretische Informatik 1 | 5 | Theoretische Informatik | 5 |
| Algorithmen und Programmierung 2 | 7 | Algorithmen und Programmierung 2 | 7 |
| Mathematik 2 | 8 | Mathematik 2 | 8 |
| Mensch-Computer Interaktion | 10 | Mensch-Computer Interaktion | 5 |
| Theoretische Informatik 2 | 5 | Wahlpflichtfach | 5 |
| Computergrafik und Animation (Teilmodul im Vertiefungsmodul Visual Computing) | 5 | Visual Computing | 5 |
| BWL | 5 | Testing Business Ideas | 5 |
| Datenbanken | 5 | Datenbanksysteme | 5 |
| Audiovisuelles Medienprojekt 1 | 5 | Medienprojekt | 5 |
| Kommunikationstechnik und Netze | 5 | Kommunikationstechnik und Netze | 5 |
| Paradigmen der Programmierung | 5 | Wahlpflichtfach | 5 |
| Grundlagen des Web, Frontend Development | 5 | Web Development | 5 |
| Praktische IT Sicherheit (Teilmodul im Vertiefungsmodul Web Development) | 5 | IT Sicherheit | 5 |
| Softwaretechnik | 5 | Entwicklung von System-Architekturen | 5 |
| Mobile Computing | 5 | Mobile Computing | 5 |
| Medienrecht, Medien & Gesellschaft | 5 | Social Computing | 5 |
| Praxisprojekt, Seminar | 4,5 | Praxisprojekt, Seminar | 5 |
| Praxisprojekt, praktischer Teil | 10,5 | Praxisprojekt, praktischer Teil | 10 |
| Bachelor Kolloquium | 3 | Bachelor Kolloquium | 3 |
| Bachelorarbeit | 12 | Bachelorarbeit | 12 |

Module der BPO5 ohne Äquivalenz in der BPO4

| Modul BPO5 |
|--|
| Communityprojekt |
| Requirements Engineering |
| Mensch-zentrierte KI |
| Advanced Seminar (Projekt) |
| Praxissemester, Forschungssemester oder Auslandssemester |