

Semester	Module / Lehrveranstaltungen		Pflicht- / Wahl- module Wahlmodul (WF)	ECTS - Leistungspunkte		Anwesenheitspflicht als Zulassungsvoraussetzung zur (Teil) Modulprüfung			Prüfungsvorleistung als Zulassungsvoraussetzung zur Modulprüfung			Prüfungsform	Anzahl	Summe
	Modul	Teilmodul / Lehrveranstaltung (optio)		Teilmodul	Gesamt	ja / nein?	wenn ja, Mindestpräsenzzeit angeben	wenn ja, bitte begründen	ja / nein?	wenn ja, welche(s) (Teil)Modul(e)	wenn ja, bitte begründen			
WiSe	Advanced Business Intelligence and Analytics		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt mit Portfolio-Erstellung und anschließendem Fachgespräch	1		1
WiSe	Advanced Rendering Techniques		WPF	6	nein			nein			Mündliche Prüfung und Fachvortrag	1		1
SoSe	Angewandte Statistik für die Human-Computer Interaction		WPF	6	nein			nein			Lernportfolio	1		1
WiSe	Augmented Reality		WPF	6	nein			nein			Fachvortrag und Projektarbeit	1		1
WiSe	Beautiful Code		WPF	6	nein			nein			Hausarbeit	1		1
SoSe	Business Process Management		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt in Verbindung mit Präsentation und Fachgespräch	1		1
SoSe	Coding Excellence		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Paper / Präsentation	1		1
SoSe	Computereethik		WPF	6	nein			nein			Mündlicher Beitrag und Hausarbeit	1		1
WiSe	Current Approaches to Marketing and Innovation		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt mit Präsentation	1		1
WiSe	Data Driven Modelling		WPF	6	nein			nein			Klausur in Verbindung mit semesterbegleitendem Projekt / Präsentation	1		1
WiSe	Design Methodologies		WPF	6	nein			nein			Mündlicher Beitrag und Hausarbeit	1		1
WiSe	Domain-Driven Design of Large Software Systems		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt, dokumentiert als wissenschaftliches Paper / Präsentation	1		1
SoSe	Enterprise Architecture Management		WPF	6	nein			nein			Fachgespräch	1		1
SoSe	Entrepreneurship & Businessplan		WPF	6	nein			nein			schriftlich ausgearbeiteter Businessplan und Präsentation des Businessplans	1		1
WiSe	Fortschrittliche Themen verteilter, web-basierter Systeme		WPF	6	nein			nein			Hausarbeit und mündliche Prüfung	1		1
immer	Guided Project		WPF	12	nein			nein			Projektarbeit	1		1
immer	Guided Project on Designing for User Experiences		WPF	12	nein			nein			Projektarbeit	1		1
immer	Guided Project on Developing Interactive and Distributed Systems		WPF	12	nein			nein			Projektarbeit	1		1
immer	Guided Project on Exploring Advanced Interactive Media		WPF	12	nein			nein			Projektarbeit	1		1
SoSe	IT Consulting		WPF	6	nein			nein			Präsentation mit Reflektionsbericht	1		1
SoSe	IT Strategy		WPF	6	nein			nein			Fachgespräch / Präsentation zu Thema oder Artefakt	1		1
WiSe	Innovation Management		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt	1		1
WiSe	Interaction Design		WPF	6	nein			nein			Projektarbeit	1		1
SoSe	Interactive Media Products		PF	6	nein			nein			Hausarbeit	1		1
SoSe	Künstliche Intelligenz		WPF	6	nein			nein			Klausur oder mündlicher Beitrag oder Projektarbeit oder mündliche Prüfung	1		1
SoSe	Leadership Principles and Strategic Management		WPF	6	nein			nein			Klausur in Verbindung mit semesterbegleitendem Projekt / Präsentation	1		1
WiSe	Management Simulation Game		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt in Verbindung mit Präsentation und Fachgespräch	1		1
WiSe	Management und Unternehmenssteuerung		WPF	6	nein			nein			Fachgespräch	1		1
immer	Masterarbeit inkl. Kolloquium		PF	30	nein			nein			siehe Prüfungsordnung	1		1
SoSe	Mobile and Distributed Interactive Systems		WPF	6	nein			nein			Projektarbeit	1		1
SoSe	Modern Database Systems		WPF	6	nein			nein			Wissenschaftliches Paper mit Präsentation	1		1
WiSe	Netz-Architekturen, -Design und -Infrastrukturen		WPF	6	nein			nein			Fachgespräch oder Klausur	1		1
WiSe	Open Science		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt mit Präsentation	1		1
SoSe	Performance Management		WPF	6	nein			nein			Klausur in Verbindung mit einer Poster-Session (semesterbegleitend vorbereitet)	1		1
WiSe	Process Mining		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt mit Präsentation	1		1
WiSe	Psychological aspects of digital transformation		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt mit Präsentation	1		1
WiSe	Psychophysik multimodaler Benutzungsschnittstellen		WPF	6	nein			nein			Mündlicher Beitrag und Hausarbeit	1		1
SoSe	Qualitätssicherung und Qualitätsmanagement		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitende Portfolio-Erstellung mit anschließender schriftlicher Erfolgskontrolle und Reflektion	1		1
SoSe	Requirements Engineering Project		WPF	6	nein			nein			Semesterbegleitendes Projekt mit Fachgespräch	1		1
WiSe	Research Methods for Interactive Media		PF	6	nein			nein			Projektarbeit	1		1
SoSe	Sichere Softwareentwicklung verteilter, web-basierter Systeme		WPF	6	nein			nein			Hausarbeit und mündliche Prüfung	1		1
WiSe	Sicherheit, Privatsphäre und Vertrauen		WPF	6	nein			nein			Fachgespräch über semesterbegleitendes wissenschaftliches Paper mit Präsentation	1		1
WiSe	Sozio-technische Entwurfsmuster		WPF	6	nein			nein			Hausarbeit	1		1
WiSe	Spezielle Gebiete der Gamification		WPF	6	nein			nein			Projektarbeit und mündlicher Beitrag	1		1
WiSe	Spezielle Gebiete der Mathematik		WPF	6	nein			nein			Klausur in Verbindung mit einem semesterbegleitendem wissenschaftlichen Paper / Präsentation	1		1
SoSe	Spezielle Gebiete der Mensch-Computer-Interaktion		WPF	6	nein			nein			Wissenschaftliches Paper	1		1
WiSe	Storytelling und Narrative Strukturen		WPF	6	nein			nein			Projektarbeit und mündlicher Beitrag	1		1
WiSe	Ubiquitous Computing		WPF	6	nein			nein			Projektarbeit und mündlicher Beitrag	1		1
SoSe	Virtualisierung und Dienstarchitekturen		WPF	6	nein			nein			Projektarbeit	1		1
SoSe	Visualisierung		WPF	6	nein			nein			Mündliche Prüfung und mündlicher Beitrag	1		1
SoSe	Web Technologien		WPF	6	nein			nein			Lernportfolio und mündliche Prüfung	1		1
WiSe	Wissenschaftliche Verwertung von Forschungsideen und -ergebnissen		WPF	6	nein			nein			Hausarbeit	1		1